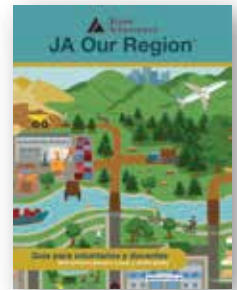


JA Our Region®

JA Our Region les presenta a los estudiantes de cuarto grado el concepto de emprendimiento y objetivos de aprendizaje de las ciencias sociales de nivel primario (tercero, cuarto y quinto grado), incluyendo regiones, recursos y cadenas de abastecimiento.

Al participar en el programa, los estudiantes lograrán:

- diferenciar entre las habilidades de emprendimiento que tienen y las que les gustaría adquirir;
- reconocer cómo los emprendedores usan los recursos (humanos, de capital y naturales) para producir bienes y servicios en una región;
- describir las habilidades y tareas que debe desarrollar un emprendedor para abrir un negocio exitoso;
- explicar cómo el comercio genera interdependencia económica entre los países.



Títulos y resúmenes de las sesiones:

1

Sesión uno: sé un emprendedor

Los estudiantes explorarán negocios reconocidos, sus orígenes y los rasgos comunes de los emprendedores que los abrieron.

2

Sesión dos: recursos: herramientas para emprendedores

Los estudiantes conocerán los recursos y cómo los emprendedores los usan para ofrecer productos y servicios en una región.

3

Sesión tres: Juego del puesto de hot dogs

Los estudiantes aprenderán las tareas básicas que realiza el propietario de un negocio. Jugarán un juego y registrarán los ingresos y gastos de un negocio.

4

Sesión cuatro: Los emprendedores resuelven problemas

Los estudiantes conocerán el complejo mundo de la resolución de problemas de negocios, al comparar los posibles riesgos con las recompensas y llevar un registro del resultado de sus decisiones.

5

Sesión cinco: Los emprendedores tienen alcance mundial

Los estudiantes demostrarán la cadena de abastecimiento mediante una experiencia de manufactura y comercio.



JA Our Region®

Este programa presenta a los estudiantes el emprendimiento y cómo los emprendedores usan los recursos para producir bienes y servicios en una comunidad. Los estudiantes resuelven problemas comparando los riesgos con las recompensas.

Únete a la red nacional de Junior Achievement, conformada por más de 213 000 voluntarios, y ayuda a los estudiantes de tu comunidad a conectar lo que aprenden en la escuela con el “negocio de la vida”: preparación para el mundo laboral, emprendimiento y conocimientos financieros.

La solución completa/integral para el voluntario de JA:

Ubicación personalizada

JA te colaborará para asegurar que enseñes en el lugar y nivel académico de tu elección.

Capacitación integral

El personal de JA te ofrece la capacitación necesaria para que te sientas cómodo en el aula. Te capacitarás en gestión del aula, entendiendo y entregando el currículo de JA, trabajando con el docente del aula y comunicándote eficazmente con los estudiantes.

Compromiso mínimo de tiempo

El compromiso de tiempo es mínimo comparado con el impacto significativo que tienes. Este programa para alumnos de primaria incluye cinco sesiones de 35 a 40 minutos, las cuales se imparten en un solo día.

JA te ofrece un kit que contiene todos los planes de sesión y los materiales del estudiante que necesitarás para que cada minuto cuente.

Seguimiento y acompañamiento del personal de JA

El personal de JA está a tu disposición para responder a tus preguntas o hacer sugerencias sobre tus asignaciones como voluntario.



- 1 Guía para voluntarios y docentes**
Ofrece planes de sesión, consejos para dictar el programa y temas de conversación.
- 2 Certificado de logro**
Se les entrega a los estudiantes como reconocimiento a su participación.
- 3 Tarjetas educativas de vocabulario**
Ayuda a los estudiantes a aprender el vocabulario del programa.
- 4 Póster de ¿Cómo luce un emprendedor?**
Una ayuda visual colorida que describe los rasgos comunes entre los emprendedores.
- 5 Tarjeta sobre mis rasgos de emprendedor**
Una herramienta que se usa para identificar los rasgos personales relacionados con el éxito empresarial.
- 6 Borrazalete para emprendedores**
Un divertido brazalete que se pueden llevar.
- 7 Póster del mapa de Estados Unidos**
Ayuda a los estudiantes a identificar regiones geográficas.
- 8 Volante de JA Our Region®**
Un volante de actividad basado en cómo abrir un negocio.
- 9 Tarjeta de tareas del negocio**
Demuestra seis tareas que son importantes para los negocios exitosos.
- 10 Tablero del juego del puesto de hot dogs**
Una manera atractiva de aprender los aspectos básicos de los negocios.
- 11 Planilla de registro del puesto de hot dogs**
Una hoja de registro de ingresos y gastos.
- 12 Separador solucionador de problemas**
Ayuda a los estudiantes a aprender los cinco pasos que se usan para resolver un problema.
- 13 Atrapasolucionador de problemas**
Un folleto que los estudiantes abren y cierran para determinar el precio, la publicidad y el abastecimiento de un negocio.
- 14 Volante de la cadena de abastecimiento**
Un volante de actividad que explica la producción y distribución.